

各位

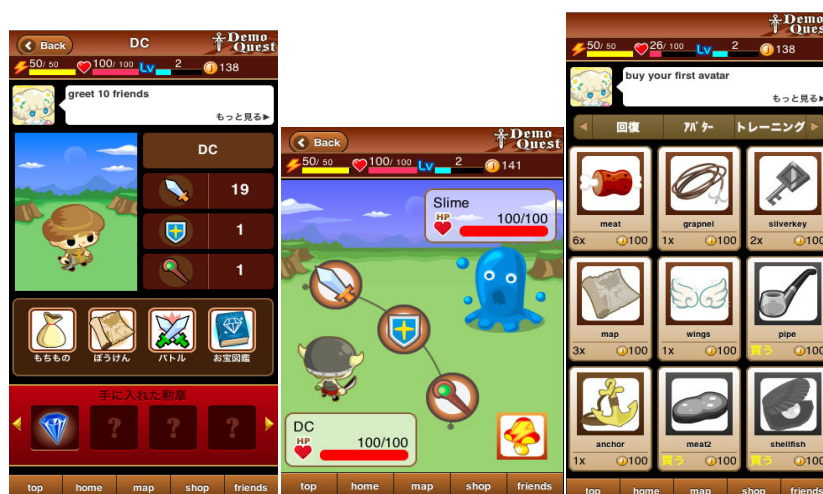
2011年7月13日  
Pikkle 株式会社

# HYBRID

簡単・短時間で、ソーシャルゲーム開発ができる。

日本初のスマートフォン向け”HTML5+ネイティブアプリ”ハイブリッドゲームエンジン  
「HYBRID»games」をリリース

ソーシャルゲームの企画・開発・運営を行う Pikkle 株式会社（本社：東京都新宿区 代表取締役：ディビット・コリエ、以下 Pikkle）は、「HYBRID»」シリーズの第二弾として HTML5 とネイティブアプリの機能を融合させたスマートフォン向けソーシャルゲーム\*1 ゲームエンジン「HYBRID»games（読み方：ハイブリッド・ゲームス）」を 2011 年 7 月 13 日にリリースいたしました。



「HYBRID»」を活用したゲームのイメージ

- 短期間・低コストで iOS/Android 向けソーシャルゲームの開発が可能

「HYBRID»games」は、ソーシャルゲームの基本的機能であるバトル/ミッション/図鑑/マイページ/キャンペーンなどのモジュールにプラスしてコンテンツ管理機能や分析機能なども標準で搭載しており、簡単な開発でソーシャルゲームのアプリ制作が可能です。今ある素材や企画をすぐにソーシャルアプリ化することができます。

- iOS/Android アプリ特有の機能の搭載が可能

「HYBRID»games」は、iOS/Android 向けアプリとなりますのでアプリ特有の機能であるアプリ内課金/アイテム購入機能や、拡大・縮小表示、高度な表現、高度ゲーム機能など状況に応じて高度な機能を持たせることも可能です。それによって、ライトなユーザーはブラウザで、コアなユーザーはアプリでプレイするなどユーザーの段階によってゲームを分けることによって継続性を高めることが可能。

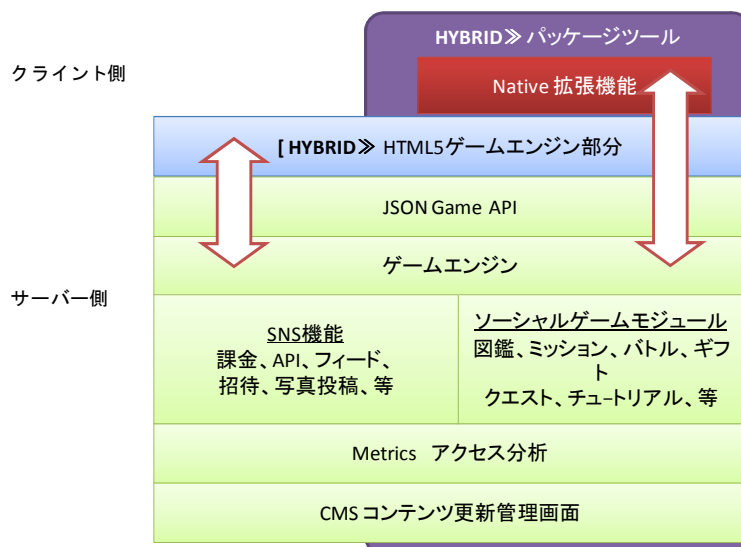


- iOS アプリでも再ダウンロードが必要とせずアプリの更新が可能

「HYBRID≫games」は、アプリ内のブラウザ機能を有しており、iOS 向けアプリの場合に必要なであったアプリの再ダウンロードなどを必要とした無い形でアプリの更新が可能となっております。

(参考資料)

- 「HYBRID≫games」の構成イメージ



- Pikkle 株式会社の概要

- 名称 : Pikkle 株式会社
- 代表 : 代表取締役社長 ディビット・コリエ
- 住所 : 東京都新宿区西新宿 8-14-18 シミズビル 4 F
- 設立 : 2005 年 6 月 15 日
- 主な株主 : ディビット・コリエ、ミクシィ、サイバーエージェント、Infinity Venture Partners、アント・キャピタル・パートナーズ
- 主な事業内容 : ソーシャルゲームの企画・開発・運営
- 主なソーシャルゲーム : みんなで探検隊 (mixi、Mobage、GREE)、ポケット水族館 (mixi、Mobage)、恋するネイル (mixi)、レストランシティ (GREE)

- 本リリースに関する問い合わせ

- Pikkle 株式会社 広報担当 吉弘 (ヨシヒロ)
- Tel : 03-3360-2007 [info@pikkle.com](mailto:info@pikkle.com)

ソーシャルゲーム<sup>\*1</sup> : mixi や Mobage、GREE などの SNS (ソーシャル・ネットワーキング・サービス) 上で提供され、他のユーザーとコミュニケーションを取りながらプレイするオンラインゲームのこと。

「Android」はグーグル インコーポレイテッドの商標または登録商標です。IOS 商標は、Cisco のライセンスに基づき使用されています。

「mixi」は、株式会社ミクシィの登録商標です。「GREE」は、グリー株式会社の登録商標です。「Mobage」は、株式会社ディー・エス・エーの登録商標です。